当我们用VC6.0建立一个win32 application的时候，在接下来的对话框选择“一个简单的win32程序”，我们会看到工程只生成了一个cpp文件，里面也只有一个空的入口函数，其全部代码如下：

#include "stdafx.h"

int APIENTRY WinMain(HINSTANCE hInstance,  
                     HINSTANCE hPrevInstance,  
                     LPSTR     lpCmdLine,  
                     int       nCmdShow)  
{  
  // TODO: Place code here.

 return 0;  
}

那么问题来了，这个入口函数是什么意思呢，它的参数什么作用呢？我们来看答案：

**WinMain**

WinMain是一个函数，该函数的功能是被系统调用，作为一个32位[应用程序](http://baike.baidu.com/view/330120.htm)的入口点。WinMain函数应初始化应用程序，显示主窗口，进入一个消息接收一发送循环，这个循环是应用程序执行的其余部分的顶级控制结构。

int WINAPI WinMain ( HINSTANCE hInstance, 　　HINSTANCE hPrevInstance, 　　LPSTR lpCmdLine, 　　int nCmdShow);　(在Visual Studio 2005下则为int APIENTRY WinMain...）

hInstance：[应用程序](http://baike.baidu.com/view/330120.htm)当前实例的句柄。

hPrevlnstance：应用程序的先前实例的句柄。对于同一个程序打开两次，出现两个窗口第一次打开的窗口就是先前实例的窗口。对于一个32位程序，该参数总为NULL。如果需要检测另外一个实例是否已经存在，则使用CreateMutex函数创建一个独一无二的名字。即使互斥名已经存在，CreateMutex函数也是成功的，但是GetLastError函数将返回 ERROR\_ALREADY\_EXISTS，这就表明应用程序有另外一个实例存在，因为它首先创建了互斥名。

lpCmdLine：指向应用程序命令行的字符串的指针，不包括执行文件名。获得整个命令行，参看GetCommandLine。 第三个参数lpCmdLine是一个以空终止的字符串，指定传递给应用程序的命令行参数。例如：在D盘下有一个sunxin.txt文件，当我们用鼠标双击这个文件时将启动[记事本](http://baike.baidu.com/view/152865.htm)程序（notepad.exe），此时系统会将D:\sunxin.txt作为命令行参数传递给记事本程序的WinMain函数，记事本程序在得到这个文件的全路径名后，就在窗口中显示该文件的内容。要在VC++开发环境中向应用程序传递参数，可以单击菜单【Project】→【Settings】，选择“Debug”选项卡，在“Program arguments”编辑框中输入你想传递给应用程序的参数。

nCmdShow：指明窗口如何显示。该参数可以是下列值之一：

SW\_HIDE：隐藏窗口并且激活另外一个窗口。

SW\_MINIMIZE：最小化指定的窗口，并且激活在系统表中的顶层窗口。

SW\_RESTORE：激活并显示窗口。如果窗口已经最小化或最大化，系统将以恢复到原来的尺寸和位置显示窗口（与SW\_SHOWNORMAL相同）。 　　SW\_SHOW：激活一个窗口并以原来的尺寸和位置显示窗口。

SW\_SHOWMAXIMIZED：激活窗口并且将其最大化。

SW\_SHOWMINIMIZED：激活窗口并将其目标化。

SW\_SHOWMINNOACTIVE：将一个窗口显示为图标。激活窗口维持活动状态。

SW\_SHOWNA：以窗口的当前状态显示窗口。激活窗口保持活动状态。

SW\_SHOWNOACTIVATE：以窗口的最近一次的尺寸和位置显示窗口。激活窗口维持激活状态。

SW\_SHOWNORMAL：激活并显示窗口。如果窗口最大化或最小化，系统将其恢复到原来的尺寸和位置（与SW\_RESTORE相同）。

如果函数成功，当它接收到一个WM\_QUIT消息时就中止，函数应该返回在该消息的wParam参数的退出值。如果函数在进入消息循环时退出，应该返回零。

当接收到一个WM\_QUIT消息时，程序就中止。这时，WinMain函数应退出应用程序，并且返回传递给WM\_QUIT消息的wParam参数的值。如果由于调用PostQuitMessage函数而接收到WM\_QUIT消息，wParam的值是PostQuiMessage函数的nExitCode的值。请参看“创建一个窗口循环”。

ANSI应用程序可以使用WinMain函数的lpCmdLine参数进入命令行字符串（除了程序名之外）。WinMain不能返回Unicode字符串的原因是IpCmdLine使用的是LPSTR数据类型，而不是LPTSTR类型。GetCommandLine函数可以用于进入命令行的Unicode字符串，因为它使用的是LPTSTR类型。 　　Windows CE：Windows CE不支持下列 nCmdLine参数值：

SW\_MINIMIZE；SW\_RESTORE；SW\_RESTORE；SW\_SHOWMAXMIZED 　　SW\_SHOWMINIMIZED；SW\_SHOWMINNOACTIVE 　　Windows NT：3.1以上版本；Windows：95以上版本：Windows CE：1.0以上版本；头文件：Winbase.h库文件：用户自定义。